

# Clé de détermination «Faune de la Mare»

L'animal a **0 patte** articulée



L'animal a **6 pattes** articulées



L'animal a **8 pattes** articulées



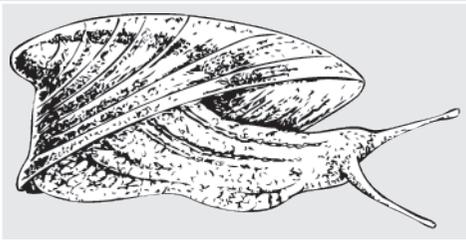
L'animal a de **10 à 14 pattes** articulées



1.1 L'animal a un **corps mou** et **possède une coquille** :

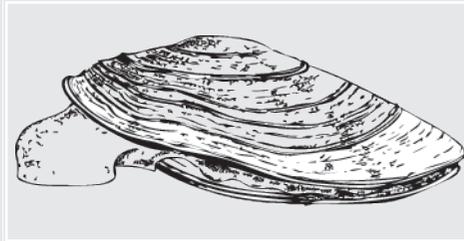
c'est un **MOLLUSQUE**

### ANCYLE



► Coquille en forme de chapeau.

### ANODONTE



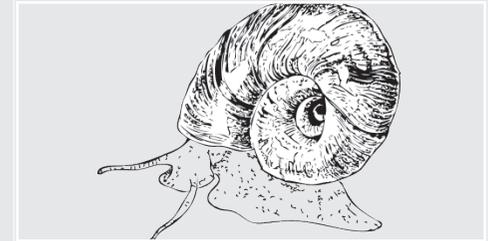
► Coquille mince et fragile en 2 parties collées l'une à l'autre (valves). Moule d'eau douce.

### LIMNÉE



► Pyramide enroulée en cône. Teinte jaunâtre, finement rayée. Cornes courtes et triangulaires.

### PLANORBE



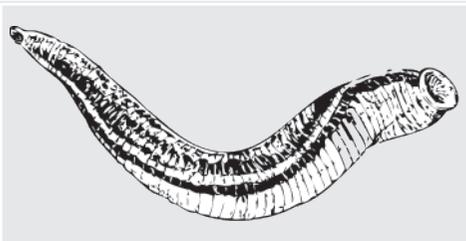
► Disque aplati enroulé en spirale. Coquille solide, brune. Cornes longues et pointues.

1.2 L'animal a un **corps mou** et **ne possède pas de coquille** :

c'est un **VER**

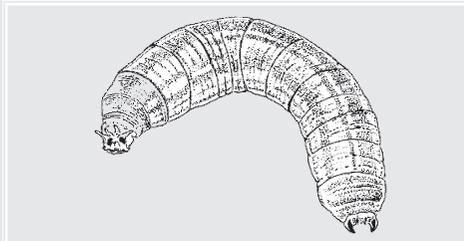
ou une larve **d'INSECTE**

### SANGSUE



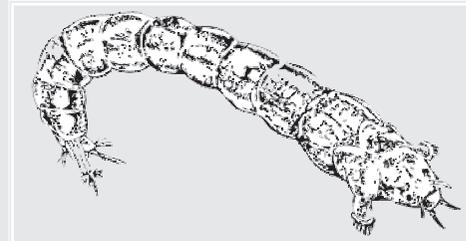
► Corps aplati. Possède une ventouse de chaque côté du corps servant aux déplacements.

### TIPULE (larve)



► Grande larve grise. Corps se prolongeant en une « sorte d'étoile ».

### CHIRONOME (larve)



► Corps allongé rougeâtre. Une paire de fausse-pattes à chaque extrémité du corps.

### MOUSTIQUE (larve)



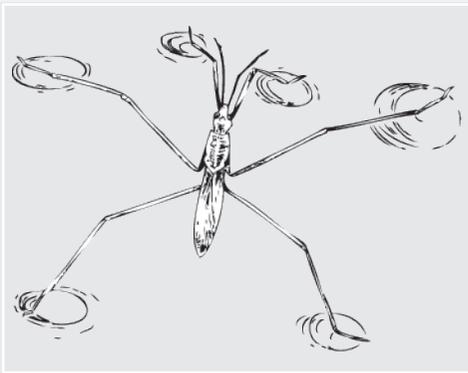
► Corps transparent, bossu et poilu. Se tortille latéralement.

L'animal a un **corps en 3 parties** (tête, thorax, abdomen) :

c'est un **INSECTE**

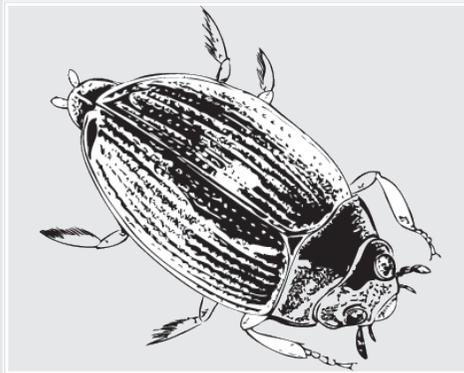
### 2.1 L'animal se déplace **sur l'eau** :

#### GERRIS



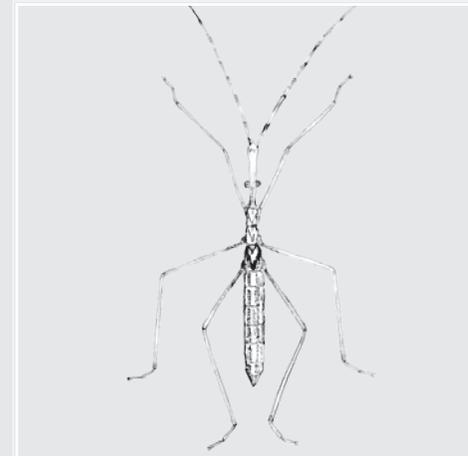
► Corps allongé. 4 pattes disposées en X agissant comme des flotteurs. 2 pattes plus courtes repliées à l'avant.  
Glisse sur l'eau. *Vit en groupe.*

#### GYRIN



► Corps ovale. Pattes avant plus longues que les autres. Toujours en activité, fait des ronds dans l'eau. Petite taille (5 mm).  
*Vit en groupe.*

#### HYDROMÈTRE



► Corps allongé. 6 pattes de même longueur, présence de poils hydrofuges (qui ne se mouillent pas). Petit insecte (1 cm) marchant sur l'eau.

#### Conseil :

Attention, si vous capturez l'un de ces animaux qui peuplent la mare, éviter de le prendre dans vos mains. Pour certains d'entre eux, leur piqûre pourtant inoffensive est plus douloureuse que celle d'une guêpe.

L'animal a un **corps en 3 parties** (tête, thorax, abdomen) :

2.2 L'animal se déplace **sous l'eau** :

c'est un **INSECTE**

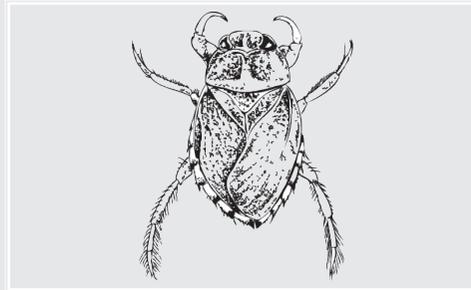
**Toutes les pattes ne sont pas de la même taille :**

### CORISE



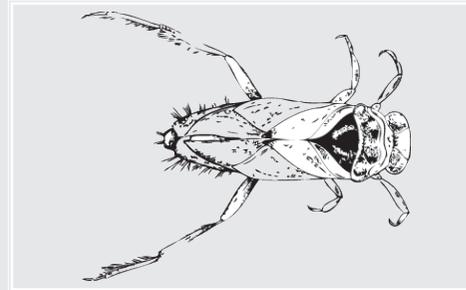
► Corps allongé. Nage sur le ventre.

### NAUCORE



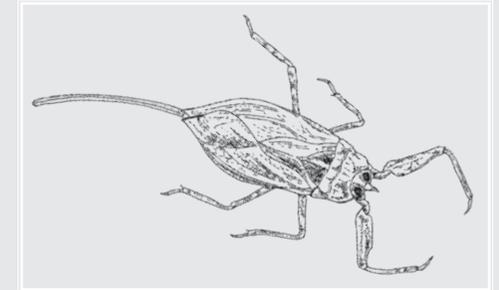
► Corps ovale. Pattes avant courtes se terminant par des pointes tranchantes. Bouche prolongée par une partie nommée rostre.

### NOTONECTE



► Corps allongé brun clair. Longues pattes arrière en forme de rames. Nage sur le dos.

### NÈPE



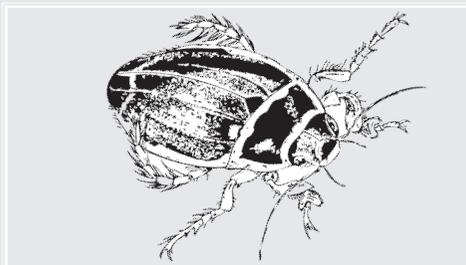
► Corps prolongé par un siphon long et fin (= tube). Pattes à l'avant du corps en pinces. Mime un scorpion !

### RANATRE



► Corps long et fin prolongé par un siphon (= tube). Couleur jaune-brun. Mime une brindille !

### DYTIQUE



► Corps ovale. Les antennes sont bien visibles. Grandes pattes arrière en forme de rames.

### HYDROPHILE



► Corps ovale, entièrement noir et brillant. Pattes arrière et ventre poilus. Antennes courtes.

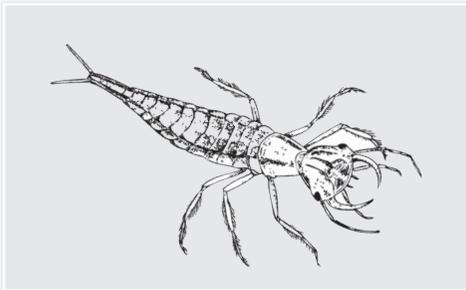
L'animal a un **corps en 3 parties** (tête, thorax, abdomen) :

2.2 L'animal se déplace **sous l'eau** :

c'est un **INSECTE**

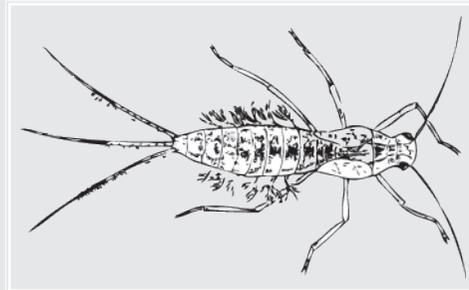
**Toutes les pattes se ressemblent :**

**DYTIQUE** (larve)



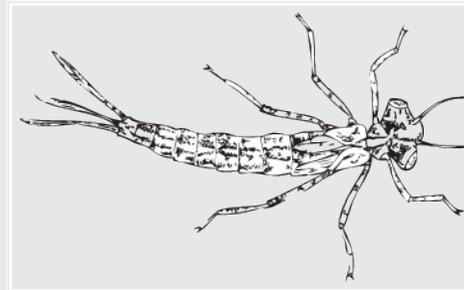
► Tête ovale et aplatie possédant 2 crochets. Le corps se termine par 2 courts prolongements.

**ÉPHÉMÈRE** (larve)



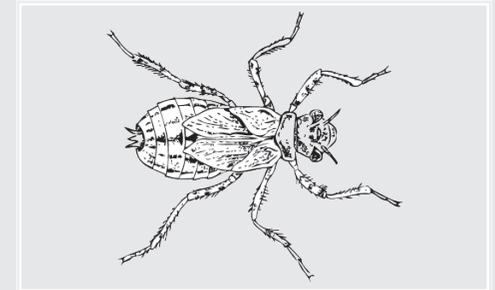
► Corps se terminant par 3 longs et fins prolongements (cerques).

**AGRION** (larve)



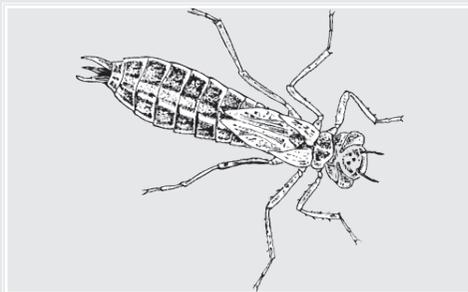
► Corps allongé et mince, muni de 3 longs prolongements (cerques) = plumeaux.

**LIBELLULE** (larve)



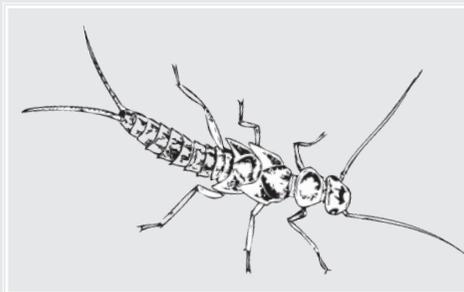
► Corps muni de prolongements courts et pointus (cerques). Abdomen court et large.

**AESCHNE** (larve)



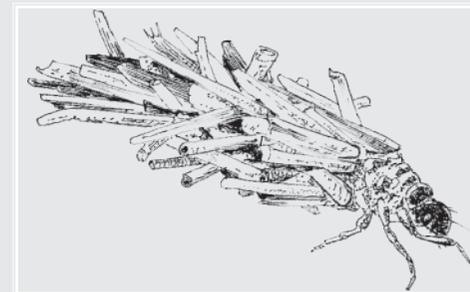
► Corps muni de prolongements courts et pointus (cerques). Abdomen long.

**PLÉCOPTÈRE** (larve)



► Corps se terminant par 2 longs prolongements (cerques). Tête avec de longues antennes.

**TRICHOPTÈRE** (larve)



► Vit dans un étui solide fait de sable/gravier ou petits morceaux de feuilles/brindilles. Posée sous les pierres ou enfouies dans le sable. 6 pattes courtes.

**3**

# L'animal a **8 pattes** articulées

L'animal a un **corps en 1 partie** :

c'est un **ARACHNIDE**

## HYDRACARIEN



► Petit acarien aquatique (2 à 7 mm). Nage rapidement en agitant ses pattes dans tous les sens.

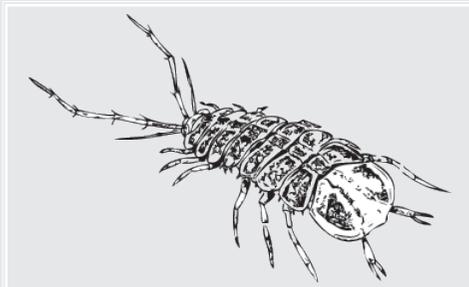
**4**

# L'animal a **de 10 à 14 pattes** articulées

L'animal a un **corps en 3 parties** (tête, thorax, abdomen) :

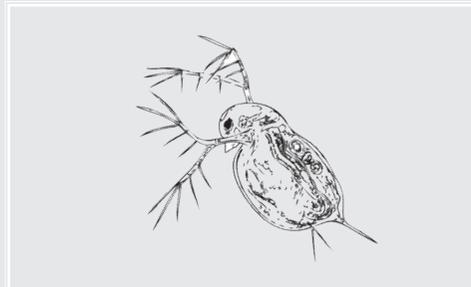
c'est un **CRUSTACÉ**

## ASELLE



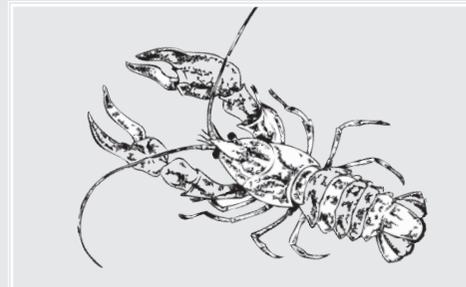
► Corps aplati. Ressemble à un cloporte. 14 pattes et 4 antennes. Se déplace sur le fond de la mare.

## DAPHNIE



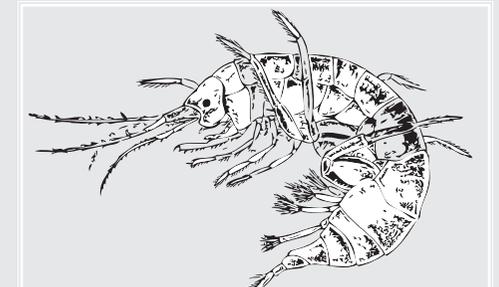
► Corps transparent, trapu, en forme de « goutte d'eau » irrégulière. Yeux noirs. 10 pattes minuscules et de grandes antennes plumeuses. Déplacement saccadé.

## ÉCREVISSE



► Corps allongé. Pattes avant terminées par des pinces. Queue se terminant par un éventail (= telson). 10 pattes. Ressemble à un petit homard.

## GAMMARE



► Corps recourbé en forme de « virgule ». Ressemble à une petite crevette. Nage sur le fond, et ne se déplace pas très vite. 14 pattes et 4 antennes longues.